

# «Haftpflicht 1» Basler Versicherungen

## Die Anforderungen...

Entwicklung eines WBT-Programmes zur Mitarbeiterschulung, für das interne Marketing Gestaltung eines Spiels zur Steigerung der Akzeptanz beim Zielpublikum.

## ...und unsere Lösung:

Das Programm muss eine eher trockene Materie vermitteln. Deshalb wurden als Kontrast zum Inhalt lustige Illustrationen erstellt, die die im Text beschriebenen Situationen überspitzt drastisch darstellen. Als zusätzlicher Anreiz kann der Benutzer ins gleichzeitig laufende Spiel überwechseln, wo er seine vorher im Lernprogramm erworbenen Energiepunkte und Hilfsmittel zum Vorwärtkommen braucht. Aus Kompatibilitätsgründen wurde das WBT von uns in reinem HTML und JavaScript erstellt, während das begleitende Spiel komplett in Flash programmiert und animiert wurde. Punktestand und die Auswertung wird durch Cookies gesteuert.

Auftraggeber: HQ, Weil am Rhein

Produktionsdauer: 7 Monate (2001)

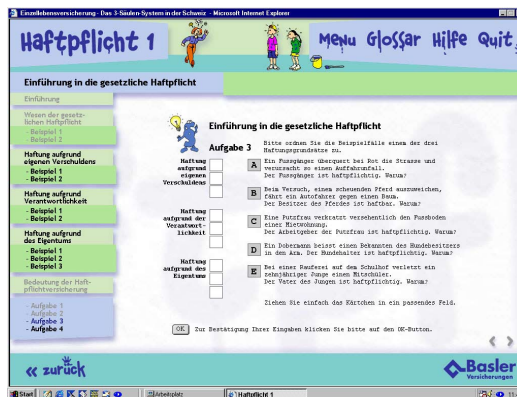
## Über uns

**Pixelmix** entwickelt seit 1994 multimediale Anwendungen für **grosse und mittelständische Unternehmen**, für **Verbände** sowie staatliche **Institutionen**.

Wir konzipieren und realisieren **eLearning-Anwendungen** für das Web, auf CD-ROM oder DVD; **Internet-Auftritte** mit audio-visuellen Inhalten; **Multimedia-Präsentationen** für Events und Messen; **Cross-Media Produktionen** für Screen und Print.

Die **Ausbildung** fördern, den **Verkauf** steigern oder einfach **gute Unterhaltung** – falls dies Ihre Absichten sind, sollten Sie uns Ihr Projekt anvertrauen.

Pixelmix bürgt dabei für die adequate Umsetzung **kreativer Kommunikations-Konzepte** und **innovativer Web-Technologien**.



**oben links:**  
Eine etwas andere Sichtweise: eher langweilige und bekannte Sachverhalte werden durch drastische, überspitzte Illustrationen visualisiert.

**oben rechts:**  
Dann macht anschliessend auch das Lösen der schwierigen Multiple-Choice und Drag-and-Drop-Aufgaben mehr Spass.



**unten links:**  
Zur Auflockerung kann man ins Spiel wechseln und hier die erworbenen Energie-Punkte einsetzen, um ans Ziel zu kommen.

**unten rechts:**  
Die Aufgaben im Spiel sind leicht zu lösen. Zur Belohnung gibt es lustige Flash-Animationen. Ganz zum Schluss kann man sich Rezepte für ein leckeres Menu ausdrucken.



## Links

Noch mehr **Projekte** und **Referenzen** finden Sie hier:  
<http://www.pixelmix.ch/de/casestudies.php>